



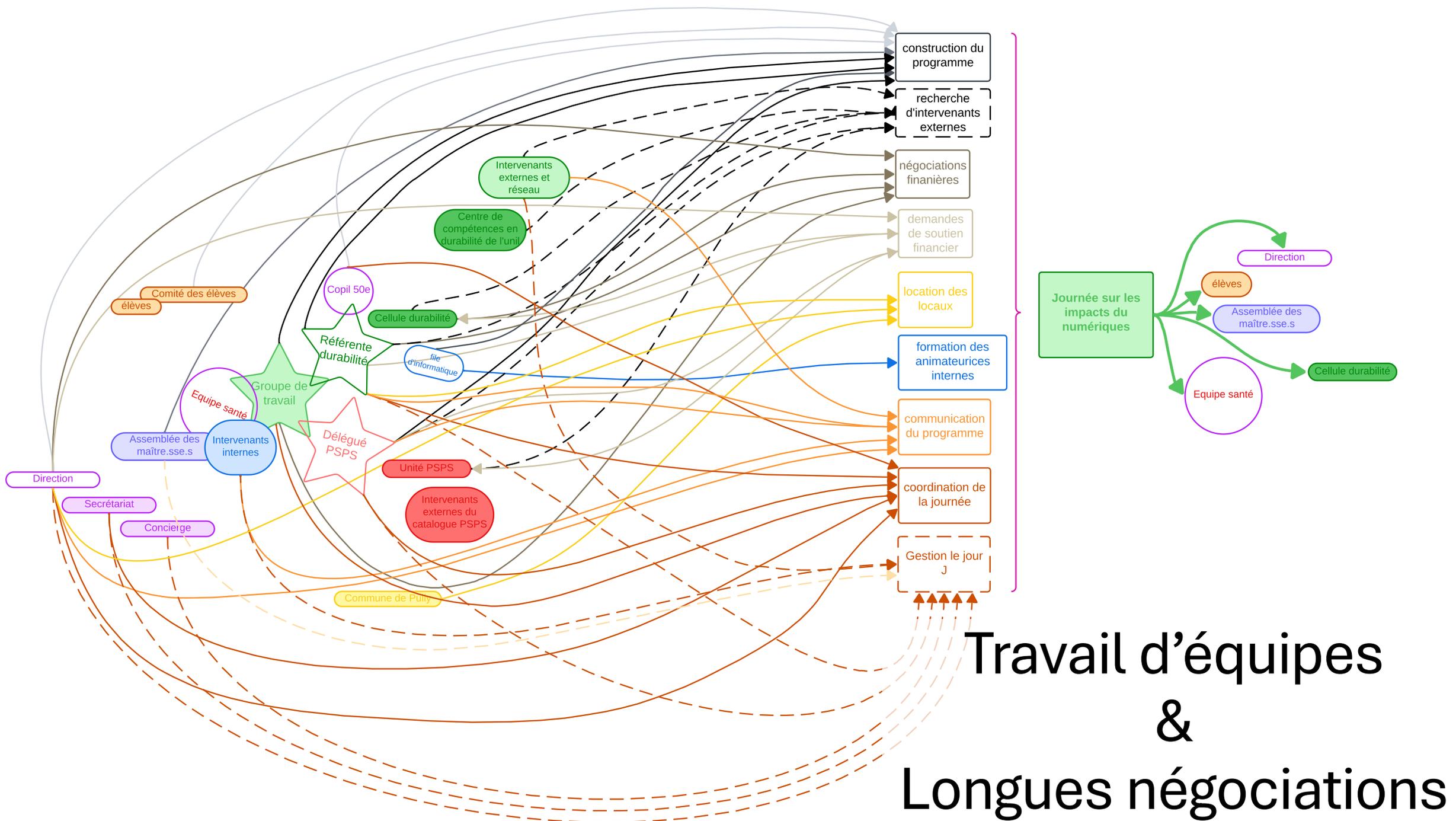
JOURNÉE D'ÉTABLISSEMENT PSPS-durabilité

IMPACTS DU NUMÉRIQUE
SUR LA SANTÉ MENTALE, LA SOCIÉTÉ ET L'ENVIRONNEMENT

Défi logistique

- Deux conférences
- 25 ateliers à choix

- 750 élèves & 34 classes
- + 100 professionnels (enseignants – équipe santé – bibliothécaire – cafetier – ...)

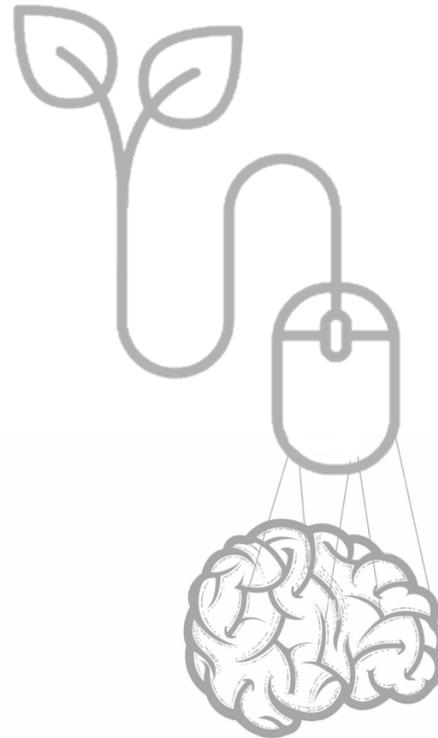


2. 6 Déroulement du projet

#	Quoi ?	Quand ?	Qui ?
1	Construction du programme	dès 11.23	RD, délégué PSPS, GT, file d'info, AdM, direction, unité PSPS, comité des élèves
2	Recherche d'intervenant.e.s externes	02.24 à 01.25	RD, délégué PSPS, GT, unité PSPS, CCD de l'unil, CD, réseau
3	Négociations financières	02.24 à 01.25	RD, GT, direction, CD
4	Formation des animateurices internes	01.25	File d'info
5	Location des locaux	09.24 à 02.25	RD, commune de Pully, direction
6	Demandes de soutien financier	11.24 à 01.25	RD, délégué PSPS, Unité PSPS, cellule durabilité et direction
7	Communication du programme	08.24 à 02.25	RD, délégué PSPS, direction, conférencier.ère.s, animateurices
8	Coordination de la journée	01.25 à 02.25	RD, direction, délégué PSPS, secrétariat, Copil 50e, GT
9	Gestion le jour J	17 mars 25	RD, secrétariat, direction, concierge, animateurices

**Travail de longue
haleine**

PROGRAMME



Deux conférences

Céline Carle-Faye de
l'entreprise Resilio basée dans
le parc scientifique de l'EPFL

- Donut - impacts
environnementaux et sociaux
réels et non virtuels
- Cycle de vie
- Leviers d'actions à différentes
échelles

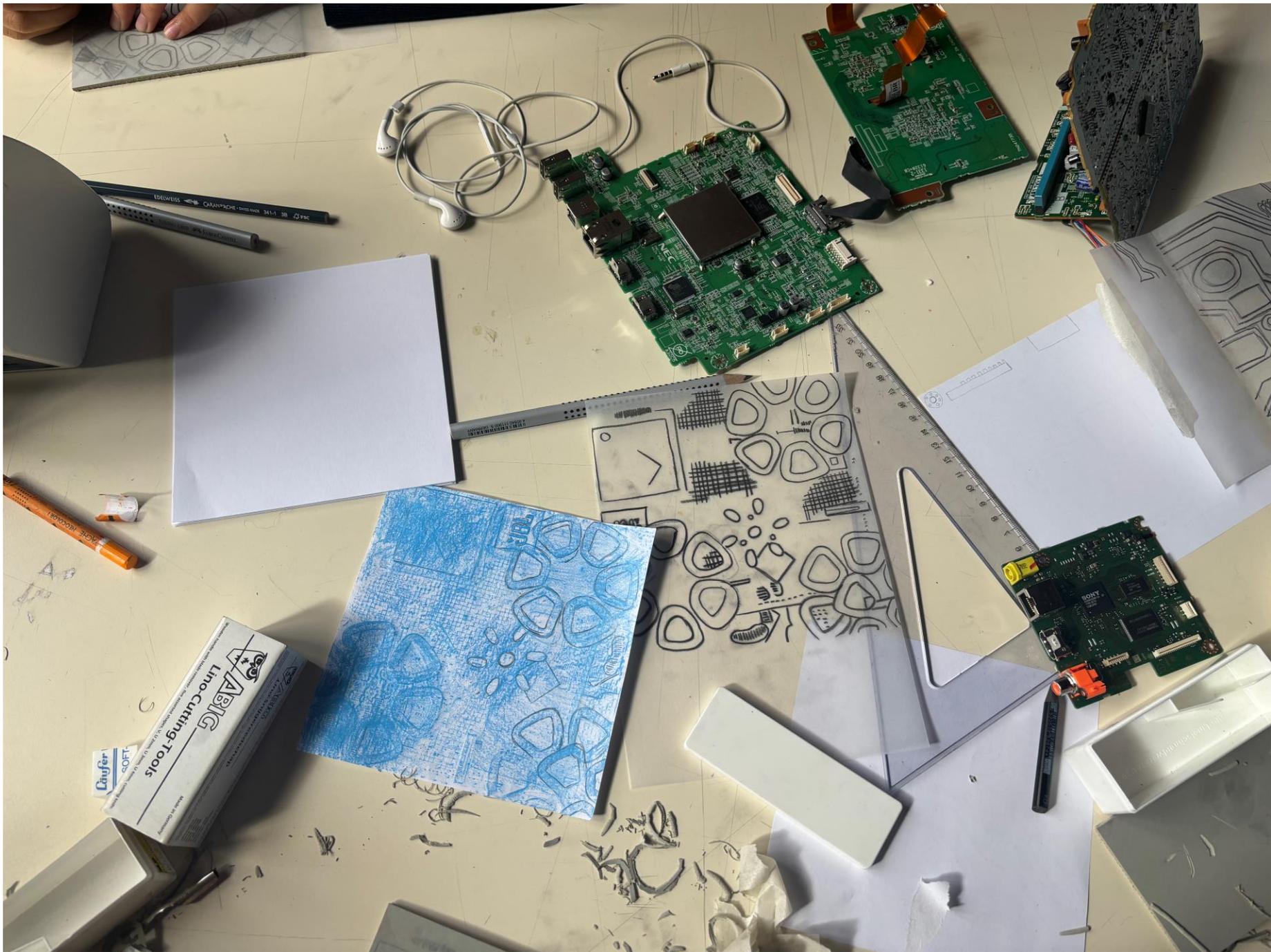
Niels Weber du centre de jeu
excessif du CHUV (au catalogue
de l'unité PSPS)

- Question de la déconnexion
volontaire
- Quelles stratégies
d'autorégulation pour un
équilibre ?
- Déculpabilisation

Des ateliers pour renforcer les liens communautaires

- Cuisine avec le cafetier
- Improvisation théâtrale
- Upcycling de matériel informatique
- Atelier d'écriture créative à la manière de l'OuLiPo sur le numérique
- ...













Des ateliers pour approfondir les conférences

- Débats sur la place du numérique avec des journalistes indépendants
- Repair-café numérique
- Atelier Linux
- Atelier NoOPS
- Fresque du numérique
- ...









Les tops et les flops

- Chantée
- Baby-foot et ping-pong
- Jeux de société
- Fresque de Chamblandes dans 50 ans
- Pixel-art
- Improvisation théâtrale
- Enchères du web
- Prévention cyberharcèlement avec la police



- Econ[u]m
- Bataille de l'IA (pas assez de temps !)
- Graasp climate



Bilan

Équilibre précaire

- Différentes problématiques et différentes sensibilités

→ à inclure

La nuance et la complexité sont bénéfiques.

MAIS

Trop de concessions rendent le message flou.