

Atelier 6

L'escape game pédagogique: potentiels et défis d'un outil d'apprentissage exceptionnel

David Pillonel
Enseignant et intervenant



De la classe au quartier, participer pour façonner le vivre-ensemble

Date: 24 septembre 2025, 9h45-16h30

Lieu: Haute école pédagogique BEJUNE. Delémont

Plan

QAME MASTES

CAME MASTES

CAME

- 1. Exploiter les potentialités
- 2. Relever les défis de création
- 3. Soutien institutionnel: opportunités et obstacles
- 4. 3, 2, 1... pitchez!?
- 5. Conclusion(s)



1. Immersion



2. Obstacles et résolutions





3. Compétences transversales (Soft skills)



4. Co-construire un escape game pédagogique: un exercice de citoyenneté

Extrait d'une vidéo créée par les élèves volontaires du projet (0-1'19'')





Défis

- 1. Thème et objectifs pédagogiques
- 2. Réalité matérielle
- 3. Scénario (contexte(s) et histoire(s))
- 4. Type d'escape game
- 5. Enigmes
- 6. Indices
- 7. Formation des Game Masters / «Role Play».
- 8. Test



Soutien institutionnel: opportunités et obstacles

- Le paradoxe des Serious games : peut-on «jouer sérieusement»?
- Une prise de risque institutionnelle...
- ... pour une invitation à exercer l'engagement citoyen?



Source: 12H45 RTS (2024)





Source: site de la Tribune de Genève (2022)

Source: Un Monde Meilleur (2020)





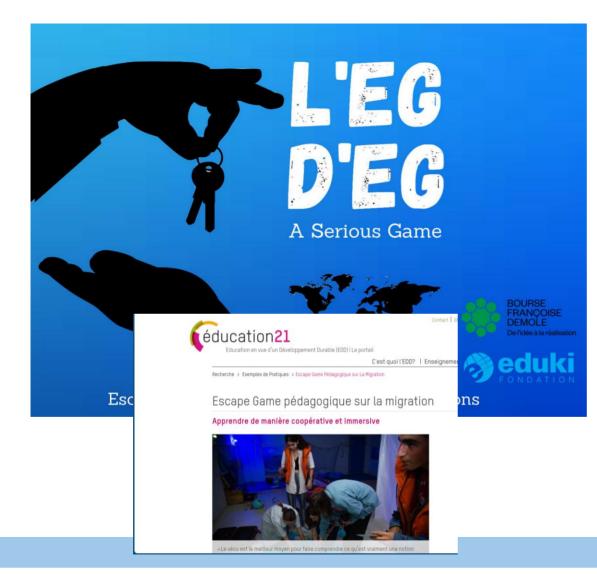


Venue du Conseil d'Etat genevois in corpore, printemps 2023.

Source: site du DIP (Genève).

3, 2, 1... pitchez!?

Des idées d'escape game pédagogique? Partagez!



Pour aller plus loin dans le projet....

